

新北市仁愛國小第二十三屆校慶暨社區運動大會趣味競賽實施計畫

一、辦理宗旨：為了落實本屆校慶運動大會中全員運動的理想，舉辦本活動。期待能在趣味、活潑、多元的趣味競賽活動中培養孩子運動的興趣、團隊合作的精神，達到多運動保健康的目標。

二、比賽方式：本活動依照年級分成一年級～六年級六項競賽，以班級為單位參加競賽。

三、獎勵方式：取前三名頒發團體獎品，前六名頒發獎狀。

四、比賽內容：

一年級：

競賽名稱	誰來瘋!(GRADE ONES ANITY)
遊戲規則	<ol style="list-style-type: none"> 1. 各班第一位學生自起點(椅子)出發，快跑至前方 10 公尺的呼啦圈處取躲避球拍 5 下(可累計) 2. 進入呼啦圈內拋球進 1.5 公尺外的體育器材籃裡(已進籃，卻又彈出，亦算進球。未進，續拋至進為止。) 3. 進球後，至體育器材籃取球放回呼啦圈內，才可跑回起點換手。 4. 計時賽，各班比賽人數均為 29 人次，以率先完成的前 6 個班級為前六名。
所需器材	躲避球 13 顆、大呼拉圈 13 個、大體育器材籃 13 個、號碼衣 1-13 號、碼錶 13 顆

二年級：

競賽名稱	追趕跑跳碰
遊戲規則	<ol style="list-style-type: none"> 1. 各班第一位學生自起點跳繩至中點，在大體育器材籃裡拿球，把球拍至終點，繞過終點的椅子，繼續拍球至中點，放進大體育器材籃裡，換成跳繩，接著跳回起點，接力給下一位同學。 2. 計時賽，各班比賽人數均為 25 人次，以率先完成的前 6 個班級為前六名。
所需器材	號碼衣 1-14 號、碼錶 14 顆、跳繩 14 條、球 14 顆、大體育器材籃 14 個

三年級：

競賽名稱	夾夾樂
遊戲規則	<p>人數：每班 30 人次</p> <p>規則：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 每班去回共 15 次，計 30 人參與。 2. 兩人一組，分別握住兩根棍子的兩端，棍子中間放一顆球，同心協力把球運到終點。 3. 繞過終點三角錐後再回到原點，把球和棍子交給下一組，每班共 15 組，依序跑完全程。 4. 勝負判定：時間愈短者獲勝，取前六名。
所需器材	號碼衣 1-13 號、碼錶 13 顆、短棍子 26 根、三角錐 13 個、足球 13 顆(氣勿打太飽，每顆球差異勿太大)

四年級：

競賽名稱	默契大考驗
遊戲規則	1. 每班 30 名，兩人一組，每人最多 2 次。 2. 兩人自行以背對背、手勾手的方式夾住一顆躲避球，雙手向外行進至終點再迴轉回起點。 3. 行進中手掌不得摸到球。 4. 若球掉落，則將球撿回掉落處再繼續自行夾球前進。 5. 回起點時可由下一組同學將球拿下後自行夾住再開始。 6. 以最短時間完成即獲勝為第一名，依此類推，取前 6 名。
所需器材	躲避球 16 顆、三角錐 16 個、碼錶 16 顆、號碼衣 1-16 號

五年級：

競賽名稱	運球小子
遊戲規則	1. 每班 30 人次參加，採計時賽，依完成時間先後判定勝負。 2. 比賽者一手抱著一顆躲避球，另一手運籃球前進。 3. 繞過交通錐後返回至起點，將球交給下一位選手繼續前進，直至完成比賽。
所需器材	躲避球 17 顆、籃球 17 顆、碼錶 17 顆、號碼衣 1-17 號

六年級：

競賽名稱	步步驚心
遊戲規則	人數：每班 26 人次 規則： 1. 每班男生 13 人，女生 13 人。 2. 男、女生共一排，男女前後不拘，用兩支湯匙傳遞兩顆乒乓球。 3. 勝負判定：時間愈短完成者獲勝，取前六名。
所需器材	號碼衣 1-17 號、碼錶 17 顆、乒乓球 34 顆、塑膠湯匙 34 支

五、本計畫經校長核可後實施，修正時亦同。

承辦人：

學務主任：

校長：